LAS APUESTAS COMO LA COCAÍNA DEL SIGLO XXI

Posted on octubre 12, 2024 by Juan Alberto Yaria



Category: Default Humanístico

Default humanístico

"...parecen ser épocas de la muerte de la conversación" (Sherry Turkle-psicóloga inglesa 2021).

- Por Juan Alberto Yaría
- 22.09.2024

Oscar llega nuestra comunidad luego de un raid infernal por las redes en donde estaba 24 horas jugando a distintos juegos de internet .Solo en un departamento **"El juego de leyendas" era su pasión irrefrenable. No podía parar desde hace 5 años y hoy a sus 28 años interviene un familiar para un tratamiento. Marihuana y cocaína ayudaban según el en ese "juego de leyendas" en donde héroes que peleaban capturaban todo su sensorio.**
Se refugió en la filosofía budista pero leída desde los delirios que la marihuana y la cocaina hiperestimulaban viendo un "tercer ojo" que lo dominaba todo. Me relata con dolor: "no me hacía bien, pero lo tenía que seguir consumiendo". Luego llega la ketamina como disociador de su personalidad y sus "dobles" le hablaban desde distintos sitios sintiéndose poseedor de poderes especiales. Mientras tanto más anfetamina para seguir jugando.
En un momento de lucidez me dice que ahora se da cuenta que escapaba de la realidad. Vivía solo en un departamento, mantenido por sus padres y en un momento quiso suicidarse.
Pacientes de hoy con déficit de encuentros humanos y un aparato con sus juegos y en otros casos con apuestas que capturan sus sistemas cerebrales todo esto combinado con otras drogas además de las digitales que marcan leyes inexorables como la de la marihuana : hipo-motivación, depresión mayor con intentos de suicidios y delirios con alucinaciones con entrada ya en la psicosis y por fin la ketamina.
Época en donde todo se conjuga : a mayor déficit de contactos humanos más juegos con drogas.
Un paciente me enseño en un dialogo terapéutico que yo conocía solo un 25% de Internet ya que hay un 75% que es lo que él llamaba la "red negra" en donde se consigue de todo: drogas, mujeres, porno, sicarios, etc. Su sistema motivacional (dopaminérgico) había quedado atrapado en esto.
Jorge es importador -exportador en una gran cadena comercial. Su sistema dopaminérgico (la dopamina es el neurotransmisor que regula los impulsos, el placer y la actividad) necesitaba un combustible para para trabajar y vender 24 horas /7 días como el me decía. Solo la cocaina lo lograba. No dormía y desde New York hasta Beijing compraba y vendía en actividad frenética.
Su vida culminó en un centro de rehabilitación con daños cerebrales fronto-temporales por el uso de drogas y delirios de persecución. Hoy recuperándose me narra con dolor esa excitación que lograba con dos "combustibles": la cocaína y un pequeño "aparatito" que lo acercaba al

mundo a través de Internet (el celular).

LA ADICCION AL JUEGO Y LOS NEGOCIOS

El apetito adictivo a los juegos tiene sus garantes económicos y el dinero que se mueve es muy grande. Mas de 1000 casas de juego legales en CABA en donde hay 22 tipos de quiniela , carreras en todos los hipódromos , sorteos de lotería, quinielas, etc.

Los miércoles y sábados son días de fiesta porque sortea el Loto. Lo mismo el Quini 6. El Brinco de la Lotería de Santa Fe tiene muchos "fans" .El domingo estamos de fiesta porque se sortea el Telequino de Tucumán .El "Mono Bingo" de Santiago de Estero es esperado con ansiedad los miércoles y Domingo . Las casas de apuestas de Capital se llenan de gente porque unos pugnan por ver el televisor por las carreras de caballos y otros esperan los resultados de las distintas carreras de caballos y loterías.

Hay 22 tipos de quiniela para jugar todas las semanas y también seguimos los sorteos de Uruguay . Todo vale en ese juego adictivo que deja millones al Estado .Hay 4 quinielas por día de lunes a sábado y en Salta hay dos los domingos.

Pero todo no para ahí hay un juego ilegal no controlado por el Estado pero que tiene mucha incidencia desde casinos clandestinos, mesas de póker y otros juegos. Ahí la cocaina es la compañía siniestra que permite jugar …jugar hasta perderlo todo como relata en la novela "El Jugador"(1866) el gran Dostoievski F.(1821-1881), jugador empedernido en donde narra su propia historia de perdedor con la ruleta .

Los niños ya apuestan al futbol y otros deportes y hasta torneos de futbol son "sponsoreados" por cadenas de juegos, así como equipos de fútbol. ¿ Cuándo los juegos de futbol serán manejados por las apuestas y hasta el Var tendrá que ser modificado para rendirse a la apuesta más conveniente?.

También este signo de los tiempos de estar unido a streaming, YouTube, juegos, apuestas desde chico fomenta el síndrome de déficit atencional (ADD) en niños que no pueden después atender, están hiperkinéticos, no pueden hablar, su lenguaje se limita a pocas palabras; en fin, seres programados para estar en todos lados y en ninguno en particular.

Crisis de las profundidades y agigantamiento de lo superficial. Además, al no atender, no escuchan base del aprendizaje y entonces no crecen como personas.

También la vigilancia de los gigantes tecnológicos sobre nosotros se agigantará, así como las "fake news" (noticias falsas difundidas desde un Poder) que inundaran nuestra confusión.

CEREBROS HIPOTECADOS -SUJETOS ESCLAVOS Las manifestaciones conductuales aberrantes que ocurren durante la adicción han sido entendidas por muchos como "elecciones" del individuo adicto, pero estudios de neuroimagen cerebral recientes han revelado una disrupción subyacente en regiones que son importantes para los procesos de motivación, recompensa y control inhibitorio. Esto plantearía la adicción a las drogas como una enfermedad cerebral, y el comportamiento anormal asociado sería resultado de la disfunción del tejido cerebral. Al mismo tiempo aumentan las adicciones digitales unidas al consumo de drogas, en muchos casos.

La soledad, el miedo, el aburrimiento, pánico, sintiéndose angustias que pueblan la mente y el

corazón de muchos pacientes. Estar todo el día contestando mensajes o conectados con una "nube digital" los convoca a una compulsión adictiva nunca vista. Máxime cuando se agrega la venta de drogas, el porno y la violencia y ahora el mundo de las apuestas en el fútbol y en todos los deportes.
El mundo cambiará en estos próximos 50 años por la utilización de Internet en sus múltiples formas (algunas salvíficas y otras dañinas). Sera tan importante y necesario como el oxígeno dicen los especialistas en informática empresarial. Hablaremos en este articulo de la asfixia que proporciona si no hay medida. Será, quizás, una nueva "neumonía".
Todo deseo debe necesariamente tener un limite de lo contrario la repetición compulsiva se transformará en un goce letal.
También la vigilancia de los gigantes tecnológicos sobre nosotros se agigantará, así como las "fake news" (noticias falsas difundidas desde un Poder) que inundaran nuestra confusión.
El otro acompañante- prójimo y semejante parece desaparecer. Solo existe un anónimo muchas veces totalmente desconocido con quien se pelea o amiga. Pero el vínculo carnal, "face to face" ya no está. Surgen peleas imaginarias y amores delirantes. Ventas también de drogas o sexo o lugares de cita o encuentros con personajes, en muchos casos trucados, que no son aquellos que se presentan.

NOMOFOBIAS
Aparecen las llamadas "nomofobias" o sea el miedo irracional que sienten muchos a no tener el teléfono móvil que es el vehículo de contacto con el mundo; mundo que en muchos casos ha quedado vaciado de intimidad e introspección y es solo una catarata de respuestas hacia el otro con victimizaciones o proyecciones violentas de un malestar propio que se coloca en el ajeno.
Cuando se ha quedado el aparato de comunicación sin batería (la única posible en muchas vidas), o sin saldo o se lo han robado o roto la vida se llena de melancolía como si hubieran perdido a un ser querido (valor en muchos casos faltante en muchos que tienen compulsiones digitales).
El artefacto tecnológico se ha convertido en el Dios Posmoderno. Omnipresente que todo da y nada pide. Justo a la medida del Hombre de hoy. Servicio cero y demanda infinita satisfecha.
Se presume que el 96% de las familias cuentan con al menos un teléfono móvil y que el 77% accede a Internet por este medio. Para muchos Internet facilita la disociación del mundo y del otro y los otros.
Indudablemente la Tecnología revoluciona el mundo empresarial, de la Medicina y de otras áreas empresariales (teletrabajo y el zoom como instrumento de comunicación educativa) pero en este caso me quiero referir a la tecnología como otro instrumento posible de alienación y de compulsión.
Ausencia del otro y soledades masivas. Parece haberse acabado la conversación entre humanos de "carne y hueso".
Pensemos que hay más de 2 millones de personas que trabajan en su casa desde lo público y muchos de ellos lo hacen con dos instrumentos digitales: la computadora conectada al trabajo y el celular que funciona en otra dimensión. Miles de niños desde hace más de un año perdieron

contacto humano en la escuela y el zoom es una vía de comunicación.
Se utiliza como mínimo 50 veces al día y hay pánico al no tenerlo o no poder utilizarlo. Surge el WhatsApp como un instrumento de una necesidad absoluta (todo lo que absolutamente necesario se transforma en adictivo), las redes sociales, los juegos on -line que despiertan el "león dormido" del día que dura más de 24 horas sin dormir alterando los ritmos circadianos y la salud mental y física en general.
Se busca pareja por Internet en muchos sitios que en ciertas circunstancias son oportunidades para la prostitución o la violencia entre sexos. La era del amor romántico se terminó, la presentación, el flirteo y "todo es rápido e ir a los bifes" en relaciones de un "toco y me voy" que frustran más que enriquecen.
Se cuentan historias intimas por Facebook como buscando una repuesta de un Otro virtual denunciando la inexistencia de otros de "carne y hueso" como compañías gratificantes.
Si todo esto falta surgen síntomas: ansiedad, nerviosismo, taquicardias, pensamientos obsesivos, dolores de cabeza y de estómago, ataques de pánico como síntomas iniciales de una dependencia o adicción. Es que se ha cortado el único lazo de contacto con el mundo posible.
Entonces mira constantemente el móvil para ver si ha recibido algún mensaje; insomnio, buscan sitios con cobertura, no apagan el móvil en ningún momento, los enchufes parecen ser como la Eucaristía posmoderna por la saciedad necesaria de vincularse no ya con el Dios Bíblico sino con el Dios Tecnológico. Sin eso no somos, ni existimos. Esto se ha bautizado en inglés "fomo" del inglés "fear missing out" (miedo a estar desconectado).
También los gigantes tecnológicos podrán manipular a miles monitoreando conductas, implantando gustos y necesidades, ayudando a mejorar el uso de bienes y la adquisición de objetos.

REFORMATEO DE NUESTRO SISTEMA DOPAMINERGICO
Pero surgirá lo que vemos ya; el conectado en soledad sin vínculos y alejado de la realidad vincular y con dificultades de socialización. Hiperkinético en su vida diaria, con problemas de atención y con un sistema dopaminérgico solo habilitado para el aparato que se transforma como si fuera una droga necesaria.
La dopamina es un neurotransmisor importante para la vida cotidiana pero que se puede reprogramar con efectos conductuales negativos por el estado constante de alerta y conectividad buscando o esperando algo. Esto aumenta la dopamina y cambia el sistema de placer y la motivación.
Hay compañías tecnológicas con áreas asociadas al uso de plataformas que logran reprogramar nuestro sistema dopaminérgico reforzando y premiando ciertas conductas con el objetivo de modificar el sistema de recompensa cerebral (áreas del placer y la motivación).
¿Nos convertiremos en un ciborg organismo (organismo cibernético)? Probablemente La implantación de un celular y la hiperconectividad nos acercará al ser que imaginò Edgard Allan Poe cuando concibió un ser mitad hombre y mitad máquina ("The man that was used up" - 1839- "El hombre que estaba agotado").

Así como una persona para vivir necesita un marcapaso o un implante coclear quizás se nos hará dificultoso el vivir si no tenemos añadidos a nuestro Yo implantes tecnológicos (desde el celular en adelante). Ya hay Fundaciones que prometen extender los sentidos creando y aplicando extensiones cibernéticas (Cyborg Foundation).
En este momento hay decenas de estrategias de plataformas que buscan el "enganche digital" prometiendo recompensas que alteran el sistema dopaminérgico como siente un adicto al juego al sentir el ruido de las fichas en un casino.

LA MUERTE DE LA CONVERSACION
El enganche digital parece llevar a la muerte de la conversación, en su obra "La muerte de la conversación". Lo vemos en nuestros pacientes como lo advierte la psicóloga Sherry Turkle: "los jóvenes tenían pavor al enfrentarse a una conversación, huían de ella, conversar les parecía demasiado esfuerzo y había quedado relegada al olvido". Esta autora muestra en un estudio de centenares de adolescentes varias cosas:
1. La empatía disminuye dejando de percibir el dolor de otros. Ya en niños de 8 años con utilización de tecnología les costaba ponerse en el lugar del otro por falta de desarrollo emocional;
2. Solo gestionan sentimientos por vía digital como por ejemplo cortar relaciones sentimentales por WhatsApp ya que no pueden enfrentar la vida real;
3. Falsas personalidades que se van creando a través de los enganches digitales fomentando el proceso disociativo y de dobles personalidades;
4. Las relaciones por redes son muy superficiales.

Juan Alberto Yaría

* Director general de Gradiva - Rehabilitación en adicciones

There are no comments yet.